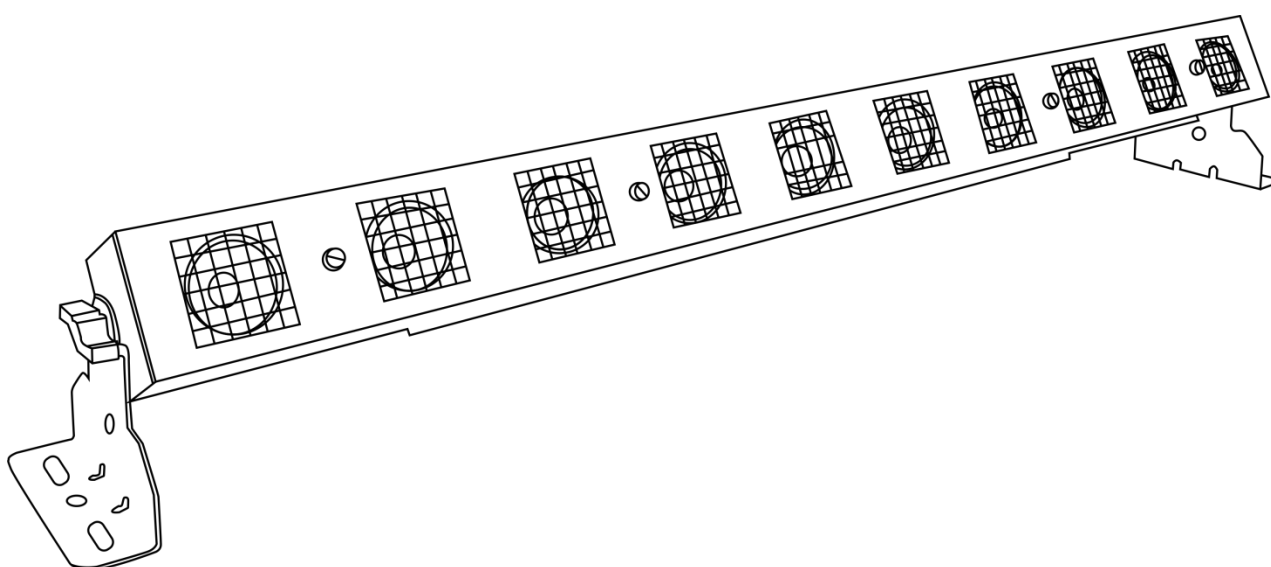




HANDBUCH



DEUTSCH

Sunstrip Active MKII

V2

Bestellnummer: 30714

Inhaltsverzeichnis

Warnung	2
Sicherheitshinweise	2
Bestimmungsgemäßer Gebrauch	4
Montage	4
Netzanschlüsse	5
Rückgabe	6
Reklamationen	6
Beschreibung des Geräts	7
Optionales Zubehör	7
Vorderseite	8
Rückseite	8
Installation	8
Setup und Betrieb	8
Steuerungsmodi	9
Ein Sunstrip Active (Chasemodus)	9
Mehrere Sunstrips Active (DMX-Steuerung)	9
Verbinden der Geräte	10
Datenverkabelung	10
Bedienfeld	11
Kontrollmodus	11
DMX-Adresszuweisung	11
Menü-Übersicht	12
Hauptmenü-Optionen	12
1. DMX-Modus	12
1.1 DMX-Adresse	12
1.2 DMX-Konfiguration	13
2. Chasemodus	13
Chaseprogramm	13
2.2 Chase-Richtung	13
2.3 Chase-Geschwindigkeit	13
2.4 Chase-Dimmer	13
Begrüßungstext bearbeiten	14
DMX-Kanäle	14
1 DMX-Kanal	14
2 DMX-Kanäle	14
5 DMX-Kanäle	15
10 DMX-Kanäle	16
Wartung	16
Lampen ersetzen	17
Ersetzen der Sicherung	17
Fehlersuche	18
Kein Licht	18
Keine Reaktion auf DMX-Signale	18
Technische Daten	20
Abmessungen	21
Notizen	22

Warnung



**Bitte lesen Sie diese Anleitung zu Ihrer Sicherheit sorgfältig durch,
bevor Sie das Gerät zum ersten Mal in Betrieb nehmen!**

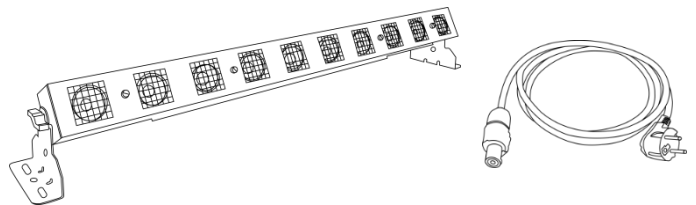


Auspacken

Packen Sie das Produkt bitte direkt nach dem Erhalt aus und überprüfen Sie es auf Vollständigkeit und Unversehrtheit. Falls Sie Transportschäden an einem oder mehreren Teilen des Produkts oder der Verpackung feststellen, benachrichtigen Sie bitte unverzüglich den Verkäufer und heben Sie das Verpackungsmaterial für eine spätere Überprüfung auf. Bewahren Sie den Karton und alles dazugehörige Verpackungsmaterial auf. Falls das Produkt zurückgegeben werden muss, stellen Sie bitte sicher, dass Sie es in der Originalverpackung zurücksenden.

Lieferumfang:

- Showtec Sunstrip Active MKII
- 2 Halterungen mit Schrauben
- Neutrik Powercon-zu-Schuko-Netzka- bel (1,5 m)
- Bedienungsanleitung



ACHTUNG!
Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen!
Ziehen Sie das Stromkabel ab, bevor Sie das Gehäuse öffnen!



Sicherheitshinweise

Alle Personen, die dieses Gerät installieren, bedienen und warten, müssen:

- dafür qualifiziert sein und
- die Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung beachten.



**ACHTUNG! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit diesem Gerät.
Bei gefährlichen Netzspannungen könnten Sie beim Berühren
der Kabel einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten!**



Versichern Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme, dass das Produkt keine Transportschäden erlitten hat. Falls es beschädigt ist, setzen Sie sich bitte mit dem Verkäufer in Verbindung und verwenden Sie es nicht.

Um den einwandfreien Zustand und die sichere Handhabung zu gewährleisten, müssen die Sicherheitshinweise und Warnungen in dieser Anleitung unbedingt beachtet werden.

Bitte beachten Sie, dass wir für Schäden, die durch manuelle Änderungen entstehen, keine Haftung übernehmen.

Dieses Gerät enthält keine Teile, die vom Benutzer gewartet werden können. Lassen Sie Wartungsarbeiten nur von qualifizierten Technikern durchführen.

WICHTIG:

Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Anleitung oder unbefugte Änderungen an diesem Produkt entstehen.

- Das Netzkabel darf nie mit anderen Kabeln in Berührung kommen! Mit dem Netzkabel und allen Verbindungen mit dem Stromnetz sollten Sie besonders vorsichtig umgehen!
- Entfernen Sie die Warnungen und Informationsetiketten nicht vom Produkt.
- Der Massekontakt darf niemals abgeklebt werden.
- Heben Sie das Gerät niemals am Projektionskopf an. Die Mechanik des Geräts könnte dadurch beschädigt werden. Halten Sie das Gerät immer an den Transportgriffen.
- Bedecken Sie die Linse unter keinen Umständen, gleichgültig mit welchem Material.
- Schauen Sie niemals direkt in die Lichtquelle.
- Achten Sie darauf, dass keine Kabel herumliegen.
- Lösen Sie niemals die Schrauben des rotierenden Gobos, da sich dann eventuell das Kugellager öffnen könnte.
- Führen Sie keine Objekte in die Belüftungsschlitze ein.
- Schließen Sie dieses Gerät niemals an ein Dimmerpack an.
- Schalten Sie das Gerät nicht in kurzen Abständen ein und aus, da das die Lebenszeit des Geräts verkürzt.
- Berühren Sie das Gerät während des Betriebs niemals mit bloßen Händen, da es extrem heiß wird. Lassen Sie das Gerät nach Gebrauch mindestens 5 Minuten lang abkühlen, bevor Sie es berühren.
- Keinen Erschütterungen aussetzen. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an, wenn Sie das Gerät installieren oder verwenden.
- Benutzen Sie das Produkt nur in Innenräumen und vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Überprüfen Sie, dass das Gehäuse fest verschlossen ist und dass alle Schrauben fest angezogen sind, bevor Sie das Gerät verwenden.
- Verwenden Sie das Produkt erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben.
- Bringen Sie das Produkt nicht in die Nähe von offenen Feuern oder leicht entflammaren Flüssigkeiten oder Gasen.
- Öffnen Sie während des Betriebs niemals das Gehäuse.
- Lassen Sie immer zumindest 50 cm Freiraum um das Gerät, um die ausreichende Belüftung zu gewährleisten.
- Trennen Sie das Gerät immer vom Netz, wenn Sie es nicht benutzen oder wenn Sie es reinigen wollen! Fassen Sie das Netzkabel nur an der dafür vorgesehenen Grifffläche am Stecker an. Ziehen Sie den Stecker niemals am Kabel aus der Steckdose.
- Schützen Sie das Produkt vor extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub.
- Gehen Sie sicher, dass die zur Verfügung stehende Netzspannung nicht höher ist, als auf der Rückseite des Geräts angegeben.
- Das Netzkabel darf nicht gequetscht oder beschädigt werden. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel in regelmäßigen Abständen auf eventuelle Schäden.
- Falls die Linse eindeutige Schäden aufweist, muss sie ersetzt werden.
- Trennen Sie das Gerät unverzüglich von der Stromversorgung, falls es herunterfällt oder stark erschüttert wird. Lassen Sie das Produkt von einem qualifizierten Techniker auf Sicherheit überprüfen, bevor Sie es erneut verwenden.
- Schalten Sie das Gerät nicht sofort ein, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde (z. B. beim Transport). Das entstehende Kondenswasser könnte das Gerät beschädigen. Schalten Sie das Gerät erst ein, wenn es Zimmertemperatur erreicht hat.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn es nicht ordnungsgemäß funktioniert. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalpackung) und schicken Sie es an Ihren Showtec-Händler.
- Nur für die Verwendung durch Erwachsene geeignet. Das Gerät muss außerhalb der Reichweite von Kindern installiert werden. Lassen Sie das angeschaltete Gerät niemals unbeaufsichtigt.
- Versuchen Sie unter keinen Umständen, den Temperaturschalter oder die Sicherungen zu überbrücken.
- Verwenden Sie ausschließlich Ersatzsicherungen des gleichen Typs und der gleichen Leistung wie die bereits enthaltenen Sicherungen.
- Der Anwender ist verantwortlich für die korrekte Positionierung und den korrekten Betrieb des Sunstrip Active MKII. Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch Fehlgebrauch oder fehlerhafte Installation verursacht werden.

- Das Gerät fällt unter Schutzart I. Deshalb muss es unbedingt mit dem gelbgrünen Kabel geerdet werden.
- Bei der ersten Inbetriebnahme kann es zu geringer Rauch- oder Geruchsbildung kommen. Das ist nicht ungewöhnlich und bedeutet nicht unbedingt, dass das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Reparaturen, Wartungen und elektrische Anschlüsse dürfen nur von qualifizierten Technikern durchgeführt bzw. bearbeitet werden.
- GARANTIE: Ein Jahr ab Kaufdatum.



ACHTUNG! AUGENSCHÄDEN!!!
Schauen Sie niemals direkt in die Lichtquelle.
(besonders Epileptiker!)



Bestimmungsgemäßer Gebrauch

- Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb geeignet. Die Einhaltung regelmäßiger Betriebspausen erhöht die Lebensdauer des Geräts.
- Der Mindestabstand zwischen der Lichtquelle und der beleuchteten Fläche beträgt 1 Meter.
- Die maximale Umgebungstemperatur für den Betrieb beträgt $t_a = 40\text{ °C}$ und darf auf keinen Fall überschritten werden.
- Die relative Luftfeuchtigkeit darf 50 % bei einer Umgebungstemperatur von 40 °C nicht überschreiten.
- Wenn das Gerät nicht so verwendet wird, wie in dieser Anleitung beschrieben, könnte es Schaden nehmen und die Garantie erlischt.
- Jegliche unsachgemäße Verwendung führt zu Risiken wie z. B. Kurzschlüsse, Verbrennungen, Stromschlag, Abstürze, etc.

Ihre Sicherheit und die der Personen, die Sie umgeben, sind in Gefahr!

Montage

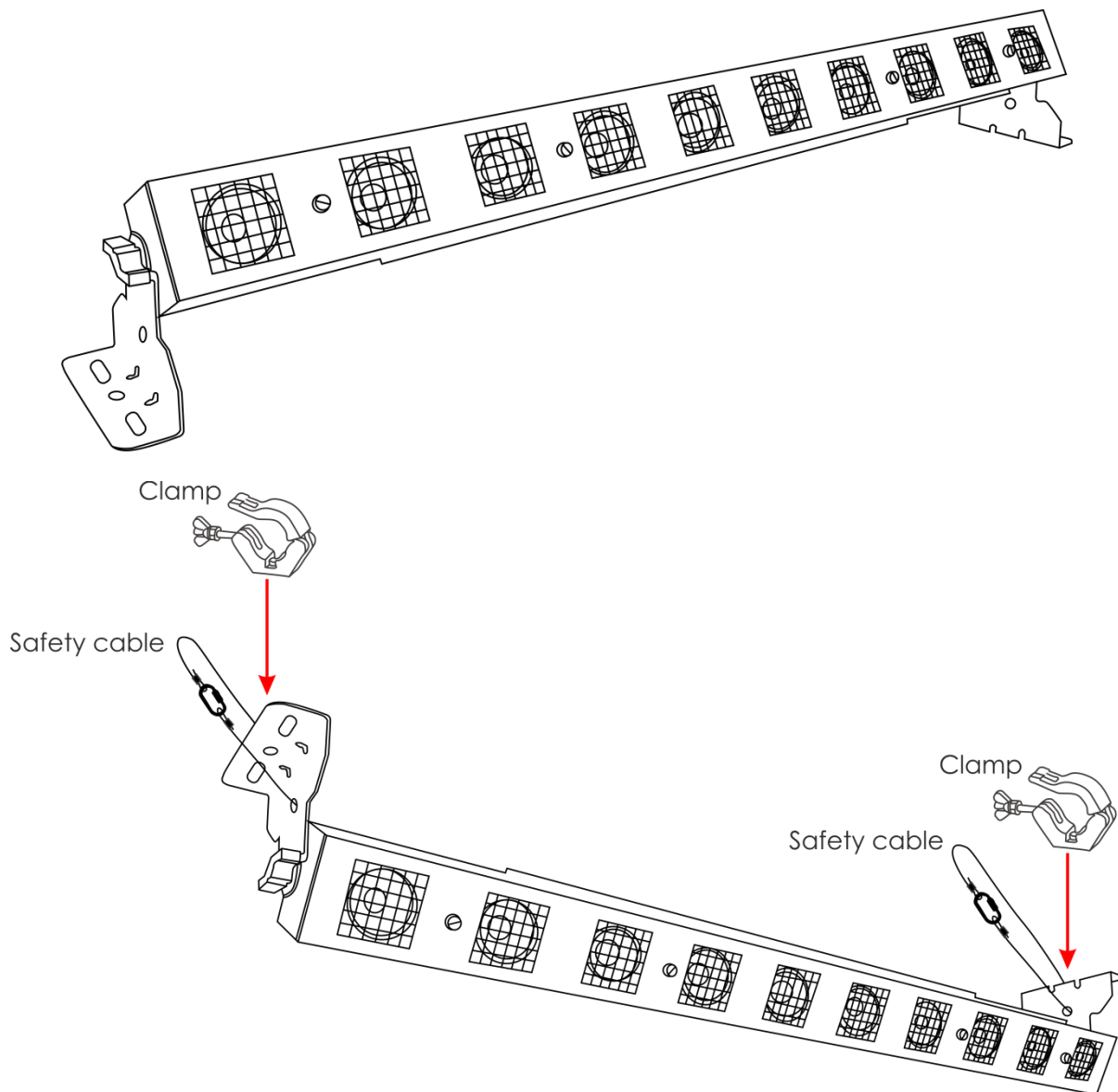
Beachten Sie die europäischen und internationalen Richtlinien zur Montage, dem Anbringen an Traversen und allen weiteren Sicherheitsmaßnahmen.

Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu installieren!

Lassen Sie die Installation immer von einem Vertragshändler vornehmen!

Verfahrensweise:

- Falls der Sunstrip Active von der Decke oder hohen Trägern herabgelassen werden soll, muss ein professionelles Traversensystem verwendet werden.
- Verwenden Sie eine Schelle, um den Sunstrip Active mithilfe der Halterung an einem Traversenrahmen zu befestigen.
- Der Sunstrip Active darf unter keinen Umständen so montiert werden, dass er frei im Raum schwingen kann.
- Das fertig montierte Gerät muss mit einer Sicherheitsvorrichtung, z. B. mit einem geeigneten Sicherheitsnetz oder einem Sicherheitskabel, gesichert werden.
- Stellen Sie immer sicher, dass der Bereich unter der Installation gesperrt wird und keine unbefugten Personen anwesend sind, wenn das Gerät montiert, demontiert oder gewartet wird.



Der Sunstrip Active MKII kann auf dem Boden einer flachen Bühne positioniert werden oder mit einer Schelle an einem Traversenrahmen befestigt werden.

Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und/oder Sachschäden führen!

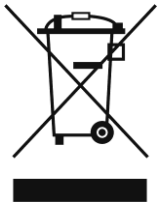
Netzanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Netzkabel an das Stromnetz an. Achten Sie immer darauf, dass die farbigen Kabel an die entsprechenden, richtigen Stellen angeschlossen sind.

International	Kabel Europa	Kabel UK	Kabel USA	Stift
L	BRAUN	ROT	GELB/KUPFER	PHASE
N	BLAU	BLACK	SILBER	NEUTRAL
⊕	GELB-GRÜN	GRÜN	GRÜN	SCHUTZERDUNG

Stellen Sie sicher, dass das Gerät immer ordnungsgemäß geerdet ist!

Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und/oder Sachschäden führen!



Rückgabe



Ware, die zurückgegeben wird, muss in der Originalverpackung verschickt und freigemacht werden. Wir lassen keine Waren rüchholen. Das Paket muss eine deutlich zu erkennende RMA-Nummer bzw. Rücksendenummer aufweisen. Alle Produkte, die keine RMA-Nummer aufweisen, werden nicht angenommen. Highlite nimmt die zurückgesendeten Waren nicht entgegen und übernimmt auch keinerlei Haftung. Rufen Sie Highlite an unter 0031-455667723 oder schreiben Sie ein E-Mail an aftersales@highlite.com und fordern Sie eine RMA-Nummer an, bevor Sie die Ware versenden. Sie sollten die Modellnummer und die Seriennummer sowie eine kurze Begründung für die Rücksendung angeben. Verpacken Sie die Ware sorgfältig, da Sie für alle Transportschäden, die durch unsachgemäße Verpackung entstehen, haften. Highlite behält sich das Recht vor, das Produkt oder die Produkte nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen. Wir empfehlen Ihnen, die Verwendung von UPS-Verpackungen oder die Produkte doppelt zu verpacken. So sind Sie immer auf der sicheren Seite.

Hinweis: Wenn Sie eine RMA-Nummer erhalten, geben Sie bitte die folgenden Daten auf einem Zettel an und legen Sie ihn der Rücksendung bei:

- 01) Ihr vollständiger Name
- 02) Ihre Anschrift
- 03) Ihre Telefonnummer
- 04) Eine kurze Problembeschreibung

Reklamationen

Der Kunde ist dazu verpflichtet, die empfangene Ware direkt nach Erhalt auf Fehler und/oder sichtbare Defekte zu überprüfen, oder diese Überprüfung nach dem Erhalt der Benachrichtigung, dass die Ware nun zur Verfügung steht, durchzuführen. Das Transportunternehmen haftet für Transportschäden. Deshalb müssen ihm eventuelle Schäden bei Erhalt der Warenlieferung mitgeteilt werden.

Es unterliegt der Verantwortung des Kunden, das Transportunternehmen über eventuelle Transportschäden der Ware zu informieren und Ausgleichsforderungen geltend zu machen. Alle Transportschäden müssen uns innerhalb von einem Tag nach Erhalt der Lieferung mitgeteilt werden. Alle Rücksendungen müssen vom Kunden freigemacht werden und eine Mitteilung über den Rücksendegrund enthalten. Nicht freigemachte Rücksendungen werden nur entgegengenommen, wenn das vorher schriftlich vereinbart wurde.

Reklamationen müssen uns innerhalb von 10 Werktagen nach Eingang der Rechnung auf dem Postweg oder per Fax übermittelt werden. Nach dieser Frist werden keine Reklamationen akzeptiert. Reklamationen werden nur dann bearbeitet, wenn der Kunde bis dahin seine Vertragspflichten vollständig erfüllt hat, ungeachtet des Vertrags, aus dem diese Verpflichtungen resultieren.

Beschreibung des Geräts

Funktionen

Der Sunstrip Active MKII ist das Nachfolgemodell des beliebten Sunstrip Active. Er ist wie der Sunstrip Active aufgebaut, verfügt aber über einige zusätzliche Eigenschaften wie die Umkehrfunktion und das Ändern des Begrüßungstextes.

- Umkehrfunktion
- Programmierbarer Name auf dem Startbildschirm
- Eingangsspannung: 100-240 V, 50/60 Hz
- Leistungsaufnahme: 550 W
- DMX-Kanäle: 1, 2, 5 oder 10 Kanäle
- 4-stelliges LED-Display für ein einfaches Setup
- Lichtquelle: 10 x 240 V/50 W GU10 ([83120](#))
- Fassung: GU10
- Candela: 600 (pro Lampe)
- Steuerungsmodi: Chasemodus, DMX-Modus
- Steuerungsprotokoll: DMX-512
- Dimmer: 0-100 %
- Strahlungswinkel: 35°
- Schutzart: IP-20
- Netzanschluss: Neutrik Powercon Ein- und Ausgang
- Datenanschluss: XLR-Ein-/Ausgang (3-polig)
- Sicherung: 6A/250V
- Abmessungen: 1080 x 130 x 130 mm (LxBxH, einschl. Halterung)
- Gewicht: 6,2 kg

Hinweis: Um dieses Gerät richtig bedienen zu können, sind DMX-Kenntnisse erforderlich.

Optionales Zubehör

[30713](#) Multibracket für Sunstrip

[83120](#) Osram Halopar 16 GU10

[90527](#) Neutrik Powercon zu Schuko Netzkabel (1,5 m)

[90528](#) Neutrik Powercon zu Schuko Netzkabel (3,0m)

[D7039](#) Flightcase für 12x Sunstrips Active

[D7240](#) Flightcase für 8x Sunstrips Active (Premium Line)

[D7510](#) Flightcase für 8x Sunstrips Active

Vorderseite

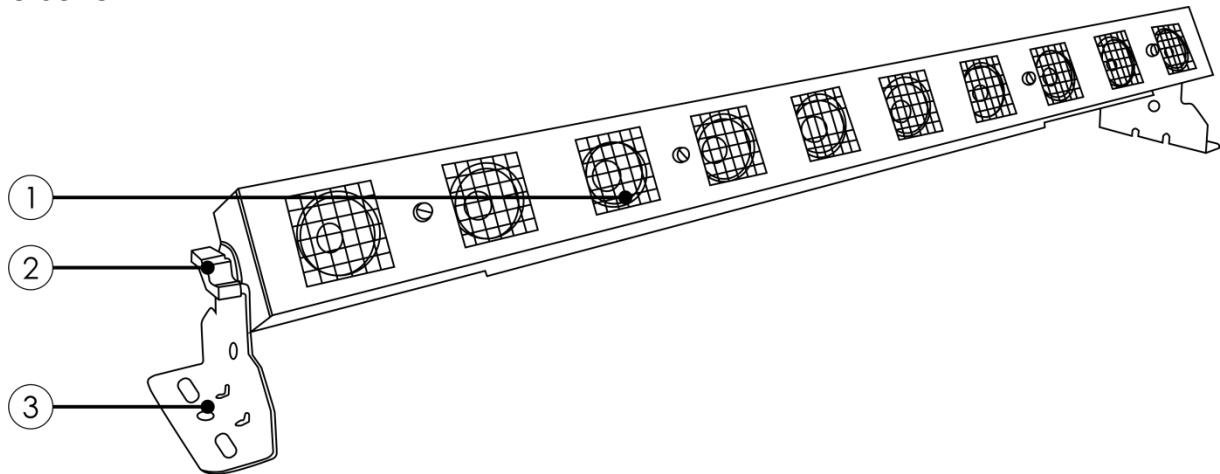


Abb. 01

- 01) 10 x 240 V/50 W GU10 ([83120](#))
- 02) Einstellschraube
- 03) Halterung

Rückseite

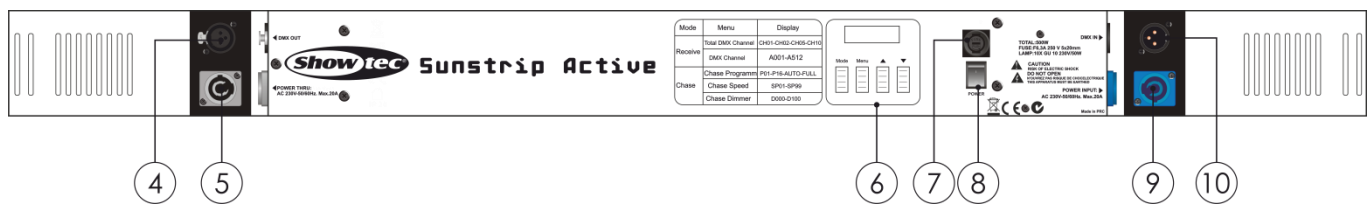


Abb. 02

- 04) DMX-Ausgang, 3-polig
- 05) Neutrik Powercon Thru (Grau, Max. 20 A)
- 06) 4-stelliges LED-Display + Menütasten
- 07) Sicherung 6A/250V
- 08) Netzschalter Ein/Aus
- 09) Neutrik Powercon Eingang (Blau, Max. 20 A)
- 10) 3-poliger DMX-Eingang

Installation

Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien. Versichern Sie sich, dass alle Schaumstoff- und Plastikfüllmaterialien vollständig entfernt sind. Schließen Sie alle Kabel an.

Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Trennen Sie das System immer vom Netz, bevor Sie es reinigen oder warten.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Setup und Betrieb

Befolgen Sie die unten stehenden Anweisungen, da Sie zum empfohlenen Betriebsmodus gehören. Versichern Sie sich immer, dass das Gerät für die örtliche Netzspannung geeignet ist (siehe Technische Daten), bevor Sie es an das Stromnetz anschließen. Ein für 120 V ausgelegtes Gerät darf nicht an eine Netzspannung von 230 V angeschlossen werden und umgekehrt. Schließen Sie das Gerät an das Stromnetz an.

Steuerungsmodi

Es gibt 2 Modi:

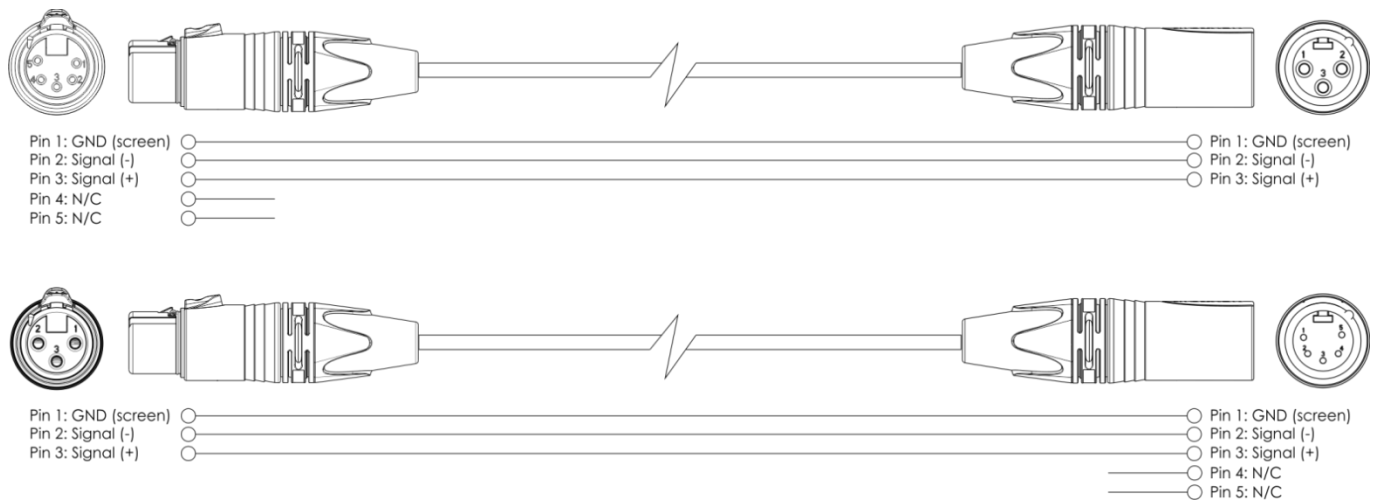
- Chasemodus
- DMX-512 (1CH, 2CH, 5CH oder 10CH)

Ein Sunstrip Active (Chasemodus)

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5 m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schließen Sie das Gerät mit dem Versorgungskabel an eine geeignete Steckdose an.
- 04) Der Sunstrip Active funktioniert selbstständig, wenn er an kein DMX-Kabel angeschlossen ist. Siehe Seite 13 für mehr Informationen über den Chasemodus.

Mehrere Sunstrips Active (DMX-Steuerung)

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5 m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Verbinden Sie die Sunstrips Active und andere Geräte mit einem 3-poligen XLR-Kabel.



- 04) Verbinden Sie die Geräte wie in Abb. 03. Schließen Sie den DMX-Ausgang des ersten Geräts mit einem DMX-Kabel an den Eingang des zweiten Geräts an. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um das zweite, dritte und vierte Gerät ebenfalls zu verbinden.
- 05) Die Geräte an das Stromnetz anschließen: Schließen Sie je ein Netzkabel an den Neutrik Powercon-Anschluss aller Geräte an und stecken Sie das andere Ende der Netzkabel in eine geeignete Steckdose. Beginnen Sie mit dem ersten Gerät. Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Mehrere Sunstrips Active (DMX-Setup)

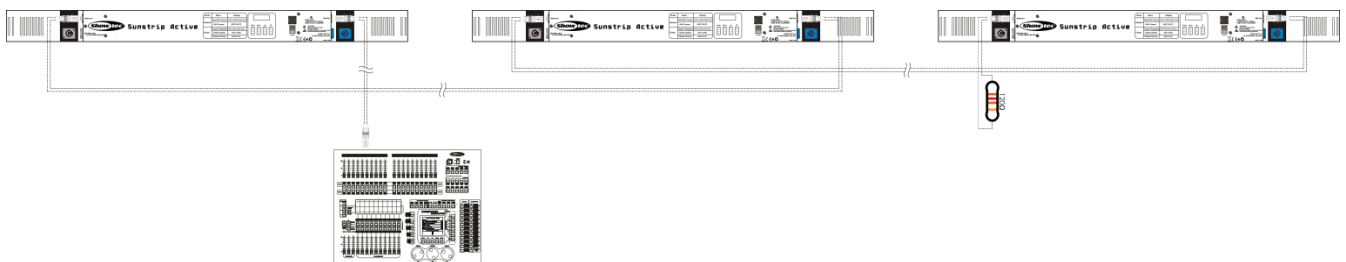


Abb. 03

Hinweis: Verbinden Sie alle Kabel, bevor Sie die Geräte an das Stromnetz anschließen.

Verbinden der Geräte

Wenn Sie Licht-Shows mit einem oder mehreren Geräten mit einem DMX-512-Controller steuern oder synchronisierte Shows mit zwei oder mehreren Geräten im Master/Slave-Betriebsmodus abspielen wollen, müssen Sie eine serielle Datenübertragungsleitung verwenden. Die Gesamtanzahl der von allen Geräten benötigten Kanäle legt die Zahl der Geräte fest, die die Datenübertragungsleitung unterstützen kann.

Wichtig:

Die mit einer seriellen Datenübertragungsleitung verbundenen Geräte müssen in Reihe geschaltet sein. Gemäß dem Standard EIA-485 sollten niemals mehr als 30 Geräte an eine Datenübertragungsleitung angeschlossen werden. Wenn Sie dennoch mehr als 30 Geräte an eine serielle Datenübertragungsleitung anschließen, ohne einen Opto-Splitter zu verwenden, verschlechtert sich eventuell die Qualität des DMX-Signals.



Maximale empfohlene Länge der DMX-Datenübertragungsleitung: 100 Meter
Maximale empfohlene Anzahl von Geräten an einer DMX-Datenübertragungsleitung: 30 Geräte

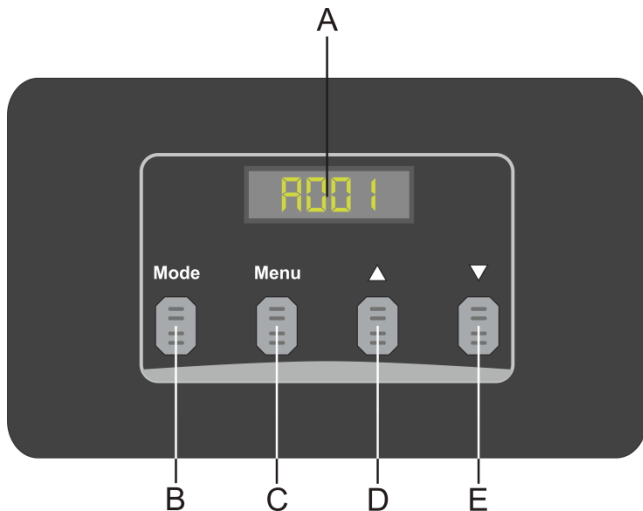
Datenverkabelung

Zur Verbindung der Geräte müssen Datenkabel verwendet werden. Sie können DAP-Audio-zertifizierte DMX-Kabel direkt bei einem Händler erwerben oder Ihr eigenes Kabel herstellen. Wenn Sie selbst ein Kabel herstellen möchten, verwenden Sie bitte ein Datenkabel, das qualitativ hochwertige Signale übertragen kann und relativ resistent gegen elektromagnetische Interferenzen ist.

DAP-Audio DMX-Datenkabel

- DAP Audio Basic Mehrzweckmikrofonkabel. bal. XLR/M 3-polig. > XLR/F 3-polig. **Bestellnummer** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- DAP Audio Datenkabel Typ X, XLR/M 3-polig > XLR/F 3-polig. **Bestellnummer** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- DAP Audio Kabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. **Bestellnummer** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- DAP Audio Kabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. **Bestellnummer** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- DAP Audio Kabel, 110 Ohm, mit digitaler Signalübertragung. **Bestellnummer** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).
- DAP Audio DMX-Adapter: 3-polig/5-polig. **Bestellnummer** FLA30.

Der Sunstrip Active MKII kann im **Kontrollmodus** mit einem Controller gesteuert oder im **selbstständigen Modus** ohne Controller betrieben werden.

Bedienfeld

- A) LED-Display
- B) Mode-Taste
- C) Menu-Taste
- D) Up-Taste
- E) Down-Taste

Abb. 04**Kontrollmodus**

Den Geräten werden individuelle Adressen an einer Datenübertragungsleitung zugewiesen, die mit einem Controller verbunden ist.

Die Geräte reagieren auf das vom Controller ausgegebene DMX-Signal. (Wenn Sie eine DMX-Adresse auswählen und speichern, zeigt der Controller die gespeicherte Adresse das nächste Mal an.)

DMX-Adresszuweisung

Mit dem Bedienfeld auf der Rückseite des Geräts können Sie dem Gerät eine DMX-Adresse zuweisen. Das ist der erste Kanal, über den der Sunstrip vom Controller angesteuert wird.

Achten Sie bei der Verwendung eines Controllers darauf, dass das Gerät **10** Kanäle hat.

Die DMX-Adresse muss unbedingt richtig eingestellt werden, wenn Sie mehrere Sunstrips verwenden.

Daher sollte die DMX-Adresse des ersten Sunstrips **1(A001)** sein; die DMX-Adresse des zweiten Sunstrips sollte **1+10=11 (A011)** sein; die DMX-Adresse des dritten Sunstrips sollte **11+10=21 (A021)** sein, etc. Stellen Sie sicher, dass sich die Kanäle nicht überschneiden, damit jeder einzelne Sunstrip korrekt angesteuert werden kann. Wenn zwei oder mehreren Sunstrips ähnliche Adressen zugewiesen werden, reagieren sie entsprechend ähnlich.

Steuerung:

Nachdem Sie allen Sunstrips eine Adresse zugewiesen haben, können Sie sie nun mit Ihrem Lichtpult ansteuern.

Hinweis: Beim Einschalten erkennt der Sunstrip automatisch, ob er DMX 512-Daten empfängt. Die „LED“ des Bedienfelds blinkt nur, wenn über den DMX-Eingang Daten empfangen werden.

Falls keine Daten empfangen werden, könnte eines der folgenden Probleme vorliegen:

- Das XLR-Kabel des Controllers ist nicht an den entsprechenden Eingang des Geräts angeschlossen.
- Der Controller ist ausgeschaltet oder funktioniert nicht richtig, das Kabel oder der Stecker funktionieren nicht richtig oder die Pole im Eingangsstecker sind vertauscht.

Hinweis: Am letzten Gerät muss ein XLR-Endstecker mit einem Widerstand von 120 Ohm angebracht werden, um die korrekte Steuerung über die DMX-Datenübertragungsleitung zu gewährleisten.

⚠ Display aus nach 10 Sekunden ⚠

Wenn 10 Sekunden lang keine Taste betätigt wird, wird das Display deaktiviert.

Drücken Sie **Mode**, **Menu**, **Up** oder **Down**, um das Display zu aktivieren.

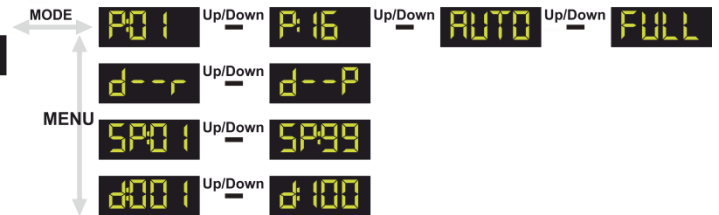
Das Display wird nun wieder aktiviert.

Menü-Übersicht

DMX-Modus





Chasemodus



Hauptmenü-Optionen

DMX-Modus

-  DMX-Adresse
-  DMX-Konfiguration

Chasemodus

-  Chaseprogramm
-  Chase-Richtung
-  Chase-Geschwindigkeit
-  Chase-Dimmer

Nach dem Einschalten zeigt der Sunstrip Active MKII „Showtec“ auf dem Display an!










Diese Anzeige bleibt 30 Sekunden lang aktiv.

1. DMX-Modus

In diesem Modus können Sie eine DMX-Adresse einstellen und eine DMX-Konfiguration auswählen.

1.1 DMX-Adresse

- 01) Halten Sie **Mode** 5 Sekunden lang gedrückt, bis das Display beginnt zu blinken.
- 02) Drücken Sie **Mode** oder **Menu**, bis das Display  anzeigt.
- 03) Sie können zwischen 512 verschiedenen DMX-Adressen wählen.
- 04) Wählen Sie mit **Up/Down** die gewünschte Adresse von    aus.

 Wenn Sie **Up** und **Down** gedrückt halten, kehrt das Gerät zu seiner Standardadresse  zurück. 

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

1.2 DMX-Konfiguration

- 01) Drücken Sie im DMX-Modus auf **Menu**, bis das Display **CH01** anzeigt.
- 02) Sie können zwischen 4 verschiedenen DMX-Konfigurationen wählen.
- 03) Wählen Sie mit **Up/Down** die gewünschte DMX-Konfiguration aus.

CH01	1 DMX-Kanäle
CH02	2 DMX-Kanäle
CH05	5 DMX-Kanäle
CH10	10 DMX-Kanäle

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

2. Chasemodus

In diesem Modus können Sie ein voreingestelltes Chaseprogramm wählen, die Richtung, die Geschwindigkeit und den Dimmer für die Chase einstellen.

Chaseprogramm

- 01) Halten Sie **Mode** 5 Sekunden lang gedrückt, bis das Display beginnt zu blinken.
- 02) Drücken Sie **Mode** oder **Menu**, bis das Display **P01** anzeigt.
- 03) Sie können zwischen 16 unterschiedlichen voreingestellten Programmen, einem Autoprogramm oder der vollen Ausgabeleistung wählen.
- 04) Wählen Sie mit **Up/Down** das gewünschte voreingestellte Programm von **P01** ^{Up/Down} **P16** aus.
- 05) Wenn Sie das Programm **AUTO** auswählen, gibt das Gerät seine voreingestellten Chases 1-16 der Reihe nach wieder.
- 06) Wenn Sie **FULL** auswählen, leuchten alle 10 Lampen durchgehend mit voller Leistung.

Hinweis: Zur Aktivierung eines Chaseprogramms müssen Sie den Dimmer im Bereich von **d001** ^{Up/Down} **d100** einstellen.

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

2.2 Chase-Richtung

- 01) Drücken Sie im Chase-Modus auf **Menu**, bis das Display **d--P** anzeigt.
- 02) Sie können **d--P** oder **d--r** auswählen.
- 03) Wählen Sie mit **Up/Down** die gewünschte Richtung aus.
- 04) Wenn Sie **d--P** auswählen, wird die Chase in der normalen Richtung abgespielt.
- 05) Wenn Sie **d--r** auswählen, wird die Chase in der entgegengesetzten Richtung abgespielt.

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

2.3 Chase-Geschwindigkeit

- 01) Drücken Sie im Chase-Modus auf **Menu**, bis das Display **SP01** anzeigt.
- 02) Stellen Sie mit **Up/Down** die gewünschte Geschwindigkeit ein.
- 03) Stellen Sie die Geschwindigkeit im Bereich von **SP01** ^{Up/Down} **SP99** ein.

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

2.4 Chase-Dimmer

- 01) Drücken Sie im Chase-Modus auf **Menu**, bis das Display **d001** anzeigt.
- 02) Wählen Sie mit **Up/Down** die gewünschte Lichtintensität aus.
- 03) Stellen Sie die Intensität im Bereich von **d001** ^{Up/Down} **d100** ein.

Hinweis: Das Display muss blinken, wenn Sie diese Option ändern möchten.

Begrüßungstext bearbeiten

Der Standardtext lautet „Showtec“. Mit dieser Funktion können Sie einen eigenen Begrüßungstext erstellen.

- 01) Halten Sie **Mode** 5 Sekunden lang gedrückt, bis das Display beginnt zu blinken.
- 02) Halten Sie nun **Mode** gedrückt und drücken Sie die folgenden Tasten der Reihe nach: **Up, Up, Down, Down, Up, Down**. So aktivieren Sie den Bearbeitungsmodus (**Edit**).
- 03) Halten Sie **Up** 2 Sekunden lang gedrückt, um das nächste Zeichen auszuwählen, das Sie bearbeiten möchten.
- 04) Wenn Sie das vorhergehende Zeichen ändern möchten, halten Sie **Down** 2 Sekunden lang gedrückt, um es auszuwählen.
- 05) Wählen Sie mit **Up/Down** das gewünschte Zeichen aus. Wiederholen Sie die Schritte 3-5, um alle Zeichen zu bearbeiten.
- 06) Der Text kann maximal 23 Zeichen enthalten.
- 07) Wenn Sie den Begrüßungstext fertig bearbeitet haben, drücken Sie gleichzeitig **Up** und **Down**. Auf dem Display erscheint nun der erstellte Text.
- 08) Halten Sie die **Mode**-Taste 5 Sekunden lang gedrückt, um den **Bearbeitungsmodus** zu beenden.

Verfügbare Zeichen

9	9	P	@	S	S	,	I
8	8		Space	r	R	H	H
7	7	-	-	q	Q	G	G
6	6	2	Z	P	P	F	F
5	5	y	Y	o	O	E	E
4	4	H	X	n	M	d	D
3	3	H	W	n	N	C	C
2	2	v	V	L	L	b	B
1	1	U	U	f	K	A	A
0	0	t	T	J	J		

DMX-Kanäle

1 DMX-Kanal

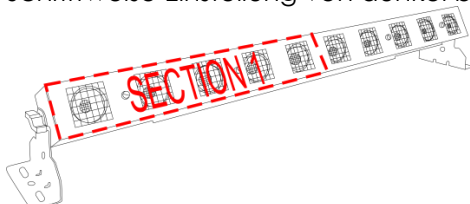
Kanal 1 - Lichtintensität (Alle Lampen)

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

2 DMX-Kanäle

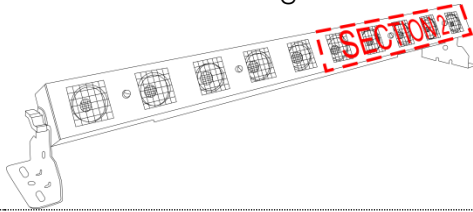
Kanal 1 – Lichtintensität Abschnitt 1

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



Kanal 2 – Lichtintensität Abschnitt 2

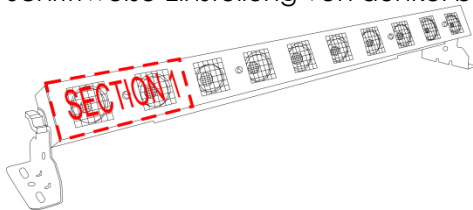
0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



5 DMX-Kanäle

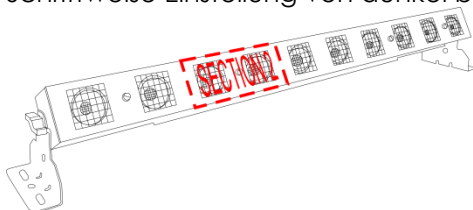
Kanal 1 – Lichtintensität Abschnitt 1

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



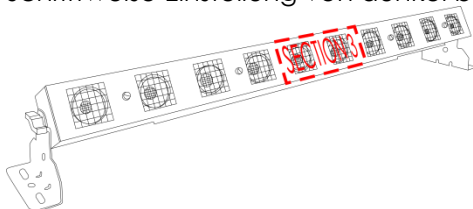
Kanal 2 – Lichtintensität Abschnitt 2

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



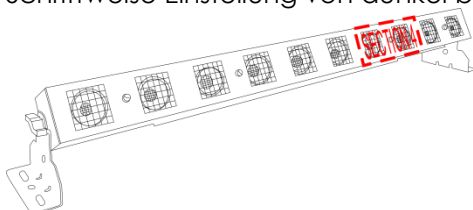
Kanal 3 – Lichtintensität Abschnitt 3

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



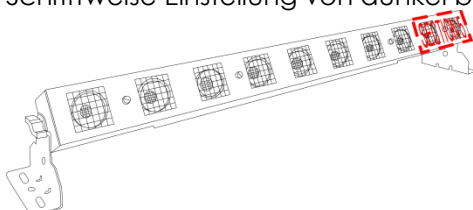
Kanal 4 – Lichtintensität Abschnitt 4

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



Kanal 5 – Lichtintensität Abschnitt 5

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)



10 DMX-Kanäle

Kanal 1 – Lichtintensität Lampe 1

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 2 – Lichtintensität Lampe 2

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 3 – Lichtintensität Lampe 3

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 4 – Lichtintensität Lampe 4

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 5 – Lichtintensität Lampe 5

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 6 – Lichtintensität Lampe 6

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 7 – Lichtintensität Lampe 7

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 8 – Lichtintensität Lampe 8

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 9 – Lichtintensität Lampe 9

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Kanal 10 – Lichtintensität Lampe 10

0-255 Schrittweise Einstellung von dunkel bis maximale Helligkeit (0-100%)

Wartung

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen jeweils nach einem Jahr einer technischen Abnahmeprüfung durch qualifiziertes Personal unterzogen werden.

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen einmal jährlich durch qualifiziertes Personal überprüft werden.

Bei der Überprüfung müssen die nachfolgenden Punkte betrachtet werden:

- 01) Alle Schrauben, die für die Installation des Produkts oder von Teilen des Produkts verwendet werden, müssen festsitzen und dürfen nicht korrodiert sein.
- 02) Weder Gehäuse noch Befestigungen oder die Stellen, an denen das Produkt befestigt ist, dürfen Verformungen aufweisen.
- 03) Mechanisch bewegte Bauteile wie Achsen, Linsen, etc. dürfen keinerlei Verschleißspuren aufweisen.
- 04) Netzkabel müssen unbeschädigt sein und dürfen keine Anzeichen von Materialermüdung aufweisen.

Der Sunstrip Active MKII von Showtec ist annähernd wartungsfrei. Dennoch sollte das Gerät regelmäßig gereinigt werden. Falls das Gerät nicht regelmäßig gereinigt wird, verringert sich seine Leistung mit der Zeit erheblich. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie es mit einem feuchten Tuch ab. Tauchen Sie das Gerät niemals in eine Flüssigkeit. Reinigen Sie die Linse mit Glasreiniger und einem weichen Tuch. Verwenden Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel.

Da Nebelfluid generell Rückstände hinterlässt und so die Lichtleistung schnell verringert, sollte die vordere Linse einmal in der Woche gereinigt werden.

Die Anschlüsse sollten ebenfalls regelmäßig gereinigt werden. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie den DMX- und den Audio-Eingang mit einem feuchten Tuch ab. Versichern Sie sich, dass alle Anschlüsse vollständig trocken sind, bevor Sie das Gerät mit anderen Geräten verbinden oder wieder ans Netz anschließen.

Lampen ersetzen

Der Showtec Sunstrip Active MKII benötigt die Osram Halopar 16 GU10 Lampe ([83120](#)), wie sie von allen gängigen Herstellern produziert wird. Verwenden Sie ausschließlich geeignete Lampen. In Zukunft werden eventuell neue Versionen angeboten, die andere Lampen verwenden. Beachten Sie dafür das Etikett mit den technischen Daten.

Trennen Sie das Gerät immer vom Netz, bevor Sie eine Lampe ersetzen.

Ersetzen Sie die Lampen, wenn sie beschädigt oder durch Hitze verformt sind.

Es dürfen keine Lampen mit einer höheren Wattzahl verwendet werden! Diese Lampen erzeugen Temperaturen, für die das Gerät nicht ausgelegt ist.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Verfahrensweise

- 01) Lösen Sie die 4 Schrauben auf der Vorderseite des Gehäuses.
- 02) Nehmen Sie vorsichtig die Metallabdeckung ab (Abb. 05).
- 03) Lesen Sie Gebrauchsanweisung der Lampe. Berühren Sie nicht das Glühbirnglas.
- 04) Drücken und drehen Sie die Lampe gegen den Uhrzeigersinn und entfernen Sie sie (Abb. 06).
- 05) Wenn Sie die Lampen mit öligen Händen anfassen, wird deren Lebensdauer beeinträchtigt. (Wenn Sie das Glas der Glühbirne berühren, wischen Sie es mit einem sauberen, fusselfreien Tuch und Reinigungsalkohol ab.)
- 06) Stecken Sie die Lampenpins in die kleinen Öffnungen der Lampenfassung. Drücken und drehen Sie die Lampe im Uhrzeigersinn (Abb. 07).
- 07) Bringen Sie die Metallabdeckung wieder an und ziehen Sie die Schrauben gut fest (Fig. 08).

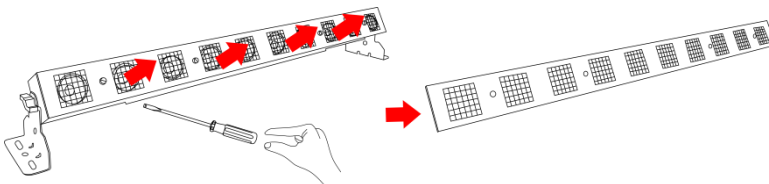


Abb.05

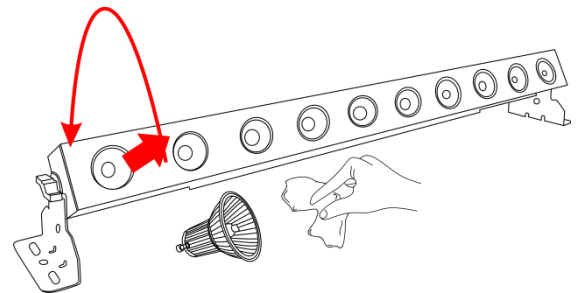


Abb.06

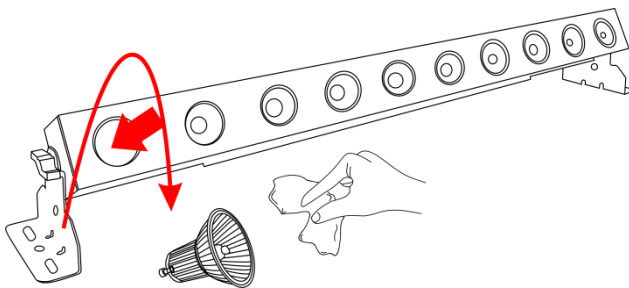


Abb.07

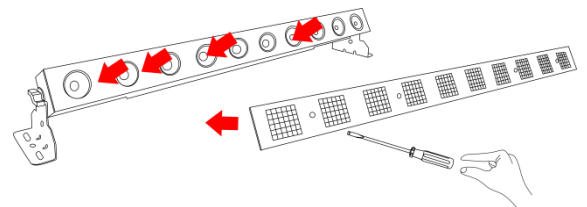


Abb.08

Ersetzen der Sicherung

Durch Überspannungen, Kurzschlüsse oder ungeeignete Netzanschlüsse kann eine Sicherung durchbrennen.

Das Gerät funktioniert nicht, wenn die Sicherung durchgebrannt ist. Führen Sie in diesem Fall die folgenden Schritte durch:

- 01) Ziehen Sie den Netzstecker ab.
- 02) Führen Sie einen flachen Schraubendreher in den Schlitz der Sicherungsabdeckung ein. Drehen Sie den Schraubendreher nach links und drücken Sie ihn gleichzeitig ein wenig in den Schlitz (drehen und drücken). Die Sicherung kommt nun zum Vorschein.
- 03) Entfernen Sie die alte Sicherung. Wenn Sie braun oder milchig aussieht, ist sie durchgebrannt.
- 04) Stecken Sie die neue Sicherung in die Halterung. Schließen Sie die Abdeckung. Verwenden Sie ausschließlich eine Sicherung desselben Typs und mit den gleichen Spezifikationen. Beachten Sie dafür das Etikett mit den technischen Daten.

Fehlersuche

Diese Anleitung zur Fehlersuche soll bei der Lösung einfacher Probleme helfen.

Falls ein Problem auftreten sollte, führen Sie die unten stehenden Schritte der Reihe nach aus, bis das Problem gelöst ist. Sobald das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert, sollten die nachfolgenden Schritte nicht mehr ausgeführt werden.

Kein Licht

Der Lichteffekt funktioniert nicht ordnungsgemäß – Wenden Sie sich an Fachpersonal.

Es gibt drei mögliche Fehlerquellen: die Stromversorgung, die Lampe, die Sicherung.

- 01) Stromversorgung. Überprüfen Sie, ob das Gerät an eine geeignete Stromversorgung angeschlossen ist.
- 02) Die Lampen. Ersetzen Sie eine alte Lampe mit einer neuen mit den gleichen Spezifikationen. Siehe Seite 17 für nähere Informationen zum Auswechseln der Lampen.
- 03) Die Sicherung. Ersetzen Sie die Sicherung. Siehe Seite 17 für nähere Informationen zum Auswechseln der Sicherung.
- 04) Wenn alle erwähnten Bestandteile in einem ordnungsgemäßen Zustand zu sein scheinen, verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Netz.
- 05) Wenn Sie die Ursache des Problems nicht ausfindig machen können, öffnen Sie auf keinen Fall das Gerät, da es Schaden nehmen könnte und die Garantie erlischt.
- 06) Geben Sie das Gerät an Ihren Showtec-Händler zurück.

Keine Reaktion auf DMX-Signale

Die Fehlerquellen könnten das DMX-Kabel oder die Anschlussteile, ein defekter Controller oder eine defekte DMX-Karte für die Lichteffekte sein.

- 01) Überprüfen Sie die DMX-Einstellungen. Versichern Sie sich, dass die DMX-Adressen korrekt zugewiesen sind.
- 02) Überprüfen Sie das DMX-Kabel: Ziehen Sie den Netzstecker ab, wechseln Sie das DMX-Kabel aus und stecken Sie den Netzstecker erneut an. Probieren Sie erneut, ob das Gerät nun auf DMX-Signale reagiert.
- 03) Stellen Sie fest, ob der Controller oder das Lichteffektgerät defekt ist. Funktioniert der Controller ordnungsgemäß mit anderen DMX-Produkten? Falls das nicht der Fall ist, lassen Sie ihn reparieren. Falls der Controller funktioniert, bringen Sie das DMX-Kabel und das Lichteffektgerät zu einem qualifizierten Techniker.

Problem	Mögliche Ursache(n)	Lösung
Ein oder mehrere Geräte funktionieren überhaupt nicht Die Geräte starten korrekt neu, aber sie reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller	Das Gerät erhält keinen Strom	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob das Gerät eingeschaltet ist und ob die Kabel angeschlossen sind.
	Hauptsicherung durchgebrannt	<ul style="list-style-type: none"> Ersetzen Sie die Sicherung Schließen Sie den Controller an.
	Der Controller ist nicht angeschlossen. Der 3-polige XLR-Ausgang des Controllers passt nicht zum XLR-Eingang des ersten Geräts an der Datenübertragungsleitung (d. h., die Polarität ist vertauscht)	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen den Controller und das erste Gerät an der Datenübertragungsleitung.
Die Geräte starten korrekt neu, aber einige reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller	Schlechte Signalqualität	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Signalqualität. Falls Sie weit unter 100 % liegt, könnte das Problem eine minderwertige Datenübertragungsleitung, minderwertige oder gebrochene Kabel, ein fehlender Endstecker oder ein defektes Gerät sein, dass die Datenübertragung stört
	Schlechte Verbindung der Datenübertragungsleitung	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie alle Verbindungen und Kabel. Korrigieren Sie schlechte Verbindungen. Reparieren oder ersetzen Sie beschädigte Kabel
	Die Datenübertragung wird nicht mit einem 120-Ohm-Endstecker beendet	<ul style="list-style-type: none"> Bringen Sie an der Ausgangsbuchse des letzten Geräts an der Datenleitung einen Endstecker an.
	Fehlerhafte Adresszuweisung der Geräte	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Adresseinstellungen.
	Eines der Geräte an der Datenübertragungsleitung funktioniert nicht korrekt und stört die Datenübertragung	<ul style="list-style-type: none"> Überbrücken Sie eine Verbindung nach der anderen, bis die Funktionsfähigkeit wieder hergestellt ist: Ziehen Sie beide Stecker heraus und verbinden Sie sie direkt miteinander. Lassen Sie das defekte Gerät von einem qualifizierten Techniker warten.
	3-polige XLR-Ausgänge an den Geräten passen nicht zueinander (Pins 2 und 3 vertauscht)	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen die Geräte oder tauschen Sie Pol 2 und Pol 3 an dem nicht ordnungsgemäß funktionierendem Gerät aus
Kein Licht oder die Leuchte fällt zeitweise aus	Das Gerät ist zu heiß geworden	<ul style="list-style-type: none"> Lassen Sie das Gerät abkühlen Reinigen Sie den Lüfter Überprüfen Sie, dass die Belüftungsschlitze am Bedienfeld und der/den Linsen nicht blockiert sind Stellen Sie die Klimaanlage kälter
	Lampe beschädigt	<ul style="list-style-type: none"> Trennen Sie das Gerät von der Stromversorgung und ersetzen Sie die Lampe
	Die Stromversorgungseinstellungen passen nicht zur örtlichen Netzspannung und Frequenz	<ul style="list-style-type: none"> Trennen Sie das Gerät von der Stromversorgung. Überprüfen Sie die Einstellungen und korrigieren Sie sie bei Bedarf

Technische Daten

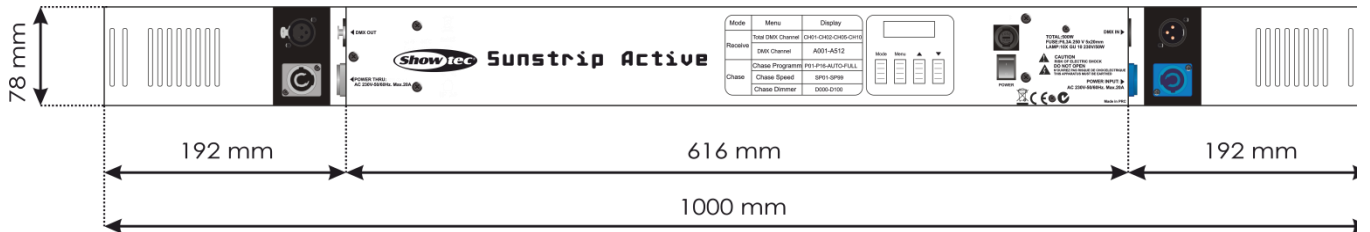
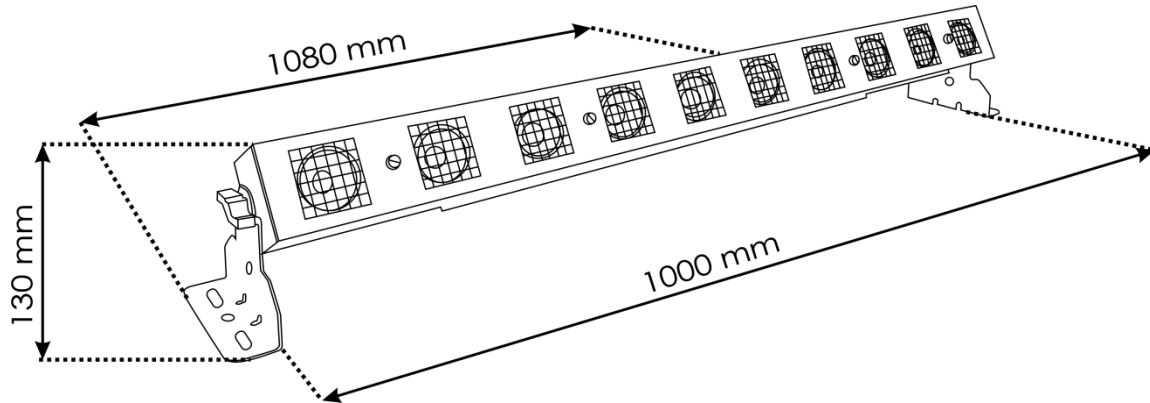
Modell:	Showtec Sunstrip Active MKII
Eingangsspannung:	100-240 VAC, 50/60 Hz
Leistungsaufnahme:	550 W (bei voller Ausgabeleistung)
DMX-Verbindung:	30 Stück
Schutzart:	IP-20
Sicherung:	6A/250V
Abmessungen:	1080 x 130 x 130 mm (LxBxH, einschl. Halterung)
Gewicht:	6,2 kg
Bedienung und Programmierung:	
Signalpol OUT:	Pin 1 (Erde), Pin 2 (-), Pin 3 (+)
DMX-Modus:	1, 2, 5 oder 10 Kanäle
Signaleingänge:	DMX, 3-polig
Signalausgang:	DMX, 3-polig
Elektromechanische Effekte:	
Lichtquelle:	10 x 240 V/50 W GU10 (83120)
Fassung:	GU10
Candela:	600 (pro Lampe)
Strahlungswinkel:	35°
Dimmer:	0-100 %
DMX-Steuerung:	Mit Standard-DMX-Controller
Enthalten:	4-stelliges LED-Display für ein einfaches Setup
Steuerung:	Chasemodus, DMX-Modus
Anschlüsse:	Neutrik Powercon Ein- und Ausgang XLR-Ein-/Ausgang (3-polig)
Max. Umgebungstemperatur t_a :	40°C
Max. Gehäusetemperatur t_B :	80°C
Mindestabstand:	
Mindestabstand zu brennbaren Oberflächen:	0,5 m
Mindestabstand zum beleuchteten Objekt:	1 m

Unangekündigte Änderungen der technischen Daten und des Designs bleiben vorbehalten.

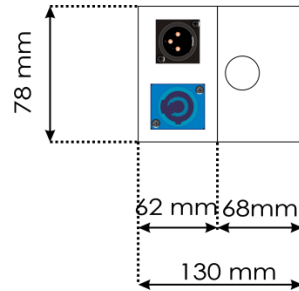


Website: www.Showtec.info
E-Mail: service@highlite.com

Abmessungen



Seite





©2017 Showtec